



I GIOCHI

Eccoci finalmente sulla dirittura d'arrivo! Tutti si sono impegnati, hanno sfogliato, hanno letto, hanno osservato le immagini, hanno imparato a conoscere nomi, luoghi, titoli, autori... Tra tutti i giocatori sono rimaste solo due squadre, che il 26 ottobre si daranno battaglia a colpi di pagine e dovranno fare un ultimo sforzo ed approfondire la loro conoscenza dei libri già letti. Il giorno della finalissima alle squadre in campo saranno proposti 5 giochi sui quali dovranno prepararsi :

- 1. *Un classico in tre minuti***
- 2. *Incipit a memoria***
- 3. *Chissà chi lo sa***
- 4. *Disegna la lettura: il tuo "sognalibro"***
- 5. *Disegna la lettura: un manifesto per la lettura***

Come si vede, i primi tre giochi riguardano ancora una volta il contenuto dei libri, mentre gli ultimi due sono creativi, vanno preparati in classe e presentati durante la gara, e stavolta richiedono non solo abilità letterarie, ma anche artistiche.

LA GARA

La Finalissima del Torneo "Pagine a colori" si svolgerà
VENERDÌ 26 ottobre 2012
al Teatro Astra
a partire dalle ore 9.30

Le 2 classi della scuola primaria risultate vincitrici, si scontreranno davanti ad un pubblico attivo e competente sulla bibliografia in gioco, composto da tutte le classi che sono risultate finaliste della propria scuola.

Dal pubblico potranno essere scelti i suggeritori chiamati sul palcoscenico ad aiutare i giocatori: tutte le classi partecipanti dovranno perciò prepararsi sui giochi in gara.

Leggete con attenzione le istruzioni dei diversi giochi, rispolverate i libri letti, scatenate la vostra fantasia, e, soprattutto, divertitevi con la lettura!

